

■アーティストトーク

カメラとか、あれは全部用意してくれるんですか、ああいろいろな機材とか、ああいうコンクリートとかっていうのわ。

肥後 コンクリートはまあ買に行くのは手伝っていただきましたけど。

おか あんなは買ひに行かないといけない？

肥後 そうですね。

おか ほんて機材とかは大学側が全部やてくれるんでしょ？

肥後 機材は基本的に自分で買ひに行って。

おか ちなみにあのコンクリートって高いんですか？あれでなんばくらいるんですか。あのひとかたまり三百キロで。

肥後 三百キロですか。一枚七～八百円ぐらい。

おか そんな安いですかコンクリートって。ありがとうございます。さあ最後になりました、森井さんです。よろしくお願いします。作品はこちらの？

森井沙季（以下：森井）

こちらの三点になります。

おか どういった作品でしょうか？

森井 私のこの三点の作品は、人々の脳内風景、心象風景というものをテーマとして描いていて、私が惹かれるテーマとして光と闇とか、表と裏、現実と虚構、こうやって他者に向けて自分と、一人でいる時の自分とかそういう相反する要素が互いに共存している場面というのが私の中で魅力的だと感じていて頭の中でも相反する要素が常に互いを飲み込みあって脳内でぐるぐるとしていると思っていて、作品形態はぶらして描いてるんですけど、そうやってこういう単語が互いにぐるぐると混み合ってるという動画的な感じだなと思ってそれでぶらすっていう手法を使って描いています。

おか これは実際にある場所ですか？

森井 これはアメリカのディズニーランドですね。

おか アメリカのディズニーランド。これはメリーゴーランド？

森井 これはなんか、すごいぶらしているので実物は全然違うんですけど、下のやつが乗れるようになっていて、くるくる回るやつなんですけど。乗っていないのであれなんですけど。

おか 綺麗ですね。これは分かりやすいですよね。シャンデリアですよね。

森井 そうですね。今回こちらが卒展の作品で、こっちの二点が今回の展示に向けて少しコンセプトを変えて描いたものです。今回の作品は視覚が及ぼす世界の歪曲っ

ていう…ちょっと難しいんですけど、テーマにしようと思っていて。この二つ実家にあるものなんですよ。シャンデリアと犬のぬいぐるみ。このシャンデリアだと、私の家のが三人家族なんですけども父母私。父は事情で家に今居てなくて、私も大学は京都なので下宿していて、母親が一人だけのお家なんです。このシャンデリアがあつたときは、まだ家族が三人一緒に居てたときなんですけども、家族が居てる時よりも、母親が一人だけの現実。不在のときの方がこのシャンデリアはすごい輝いて見えて多分それはそういう今家族が揃わないっていうことの現実的な裏付けの中、シャンデリアの光が嫌味に見えて、禍々しいみたいな。

おか シャンデリアを通した家族というものをね、心の中にそういうものを閉じ込められているということですよね、この作品の中にね。これは？

森井 これは犬のぬいぐるみですね。

おか ぬいぐるみ？これは小さいときからずっと持ってるやつですか？

森井 そうですね。私の子供部屋に母親が趣味で置いてたもので、どちらも共通して言えるのが命を持たない物質。こうやって愛らしいじゃないですか、犬の結構リアルなぬいぐるみなんですけど。シャンデリアもこういう犬もそういうなんか命を持たないものが、こうやって愛らしいシャンデリアの美しいっていう華々しさ、でその華々しさに逃避とか現実の喪失への埋め合わせになった時の視覚、目で捉えるものの歪曲みたいな。この絵だけを見ているとなんかシャンデリアがあって綺麗だなーみたいな、この家は金持ちなんだなーとなるんですけども全然そうじゃなくて、なんかそういう物質が与える光のロマンチズムのある意味空虚さ。その空虚さがあるからこそその美しさ。最初に言ったようにこういった相反する二つの要素を持つものに惹かれるんです。

おか 一つの言葉、一つの空虚さに引っ張られていて何かに気がつくみたいなところっていうのは、すごく面白いですね。そういう意味でいうとそこに家族が隠されてたり、幼い頃小さい頃からこういったものがあるという。ある意味セルフポートレイト的な作品になるのかもしれないですね。

森井 かもしれないですね。でも、こうやって私が抱えている家族とか、今までの夢とか、将来のこととか、結構そういう漠然とした不安感を割と表現していて、そ

れって皆さんにも言えることじゃないかと思って、私の物語でありながら現代の人々に共通する脳内にある悩みとかそういう要素なのではないかと思います。

おか それでは画像の方をお願いいたします。これは制作してる途中？



森井 そうですね。写真はこの一枚だけです。

おか あれはスカートですか？

森井 作業着でスカートを穿いてます。

おか スカートの作業着って珍しくないですか？

森井 つなぎとか多いですよね。ジャージとかも。

おか スカートって…なんで？って聞くのもアレですか、動きやすいから？

森井 そうですね。あとは、つなぎだと着替えがもたもたしちゃうじゃないですか？スカートだとどの状態でもカポってかぶったら五秒くらいで着替えられるんで。

おか 右に花が咲いてるみたいに見えるのは筆ですか？

森井 あれはマグカップにつっこんでる筆たちですね。

おか これはご自分の筆ですか？全部？

森井 そうですね。

おか これだけ使い分けるんですか？

森井 そうですね。結構色が濁るのがちょっと怖いので割と筆は色ごとに分けたいなあと思って。結構いっぱいあるんですけど、めちゃめちゃ固まってる筆もあるので全部使ってる訳ではないんですけど。

おか これ今写っている部分っていうのはご本人が描いている場所ですか、周りも同じように制作している感じなんですか？

森井 そうですね。私が学部の時は油画コースだったんですけど、全然みんながみんな油絵っていうわけではなくて、アニメーションつくってる人も居てましたし。私は油画だからイーゼルに立てて描いてるって感じでした。

おか 大学はどちらでしたっけ？

森井 京都造形芸術大学です。

おか 京都造形芸術大学は一言で言うとどんな大学ですか？

森井 一言で言うと、社会を常に意識させる大学だなって思います。

おか 卒展なんかでも学外から来てね、お祭りというか、そういう感じの大学ですもんね。

森井 結構華やかですね。

おか ありがとうございました。そしてもう一人いらっしゃるんですけど、欠席されてる方がいらっしゃるんですよね。それは松長さんから説明をしていただきたいと思います。

松長 早石萌莉さんという方の作品でroom3の部屋に展示しています。木を彫って巨大なエビの頭部をつくっている作品です。深海をイメージするため、部屋を真っ暗にして青いライトで照らしています。

おか 京都精華大学の彫刻を卒業されたんですよね。何かご本人のコメントみたいなのはありますか？

松長 なぜエビを作ったんですか？と聞いたんですが、節足動物とか骨格みたいなカクカクって曲がる部分が好きだとお仰っていました。この前は金属、鉄でタツノオトシゴを制作していました。今回なんで木で卒展の作品をつくることになったのかというと、彫り続けてできるまでの時間というのが、自分の制作スタイルに合っているから木で彫っていこうと考えたということを仰っていました。金属は割とスピード的には早くできちゃうので、もっとゆっくり刻みながら、時間を掛け作り上げたかったというのが卒展でこの素材を選んだ理由だそうです。

おか 卒展で見たときのイメージとここで見たときの印象は全然違いますね。

松長 そうですね。卒展のときは、他の学生と一緒にアトリエの空間で展示したんですけど、本人はもっと暗くしたかったらしいです。他の作品もあるのでそういうことができなかつたらしいんですけど、ここはひとつの部屋で彼女の作品だけ展示することができるので、基本的に照明以外は遮光をして真っ暗にして、照明が明るいので真っ暗にはならないんですけども、そういう作品の展示方法にしています。作品自体は実は脚の部分が動くんです。可動するのがこだわってつくったところでもあるらしくて。もちろん触って動かせることではなくて、この位置で脚を止めてあるけど、位置を変えようと思えば変えられるという作品になっている。可動部分は金属が埋まっていて、そこが本当に関節のように動くようになっている。

おか 影がなんとも言えませんね。

松長 影に今回こだわって壁面も当初は黒いカーテンのままっていうことで展示を始めたんですけど、やはり影をもうちょっと出したいと変わってきたので、白い壁を新たに加えてつくりました。